



Pengembangan Aplikasi Baby Care Menggunakan Metode User-Centered Design

Auliasari, Karina and Orisa, Mira (2015) *Pengembangan Aplikasi Baby Care Menggunakan Metode User-Centered Design*. In: SENATEK 2015| Malang, 17 Januari 2015333SEMINAR NASIONAL TEKNOLOGI 2015 Institut Teknologi Nasional Malang, 17 Januari 2015, ITN Malang.



Text (Ujiplagiasi)

Cek Similarity Paper 13 Bu Karina Informatika.pdf

[Download \(2MB\)](#)



Text (Pereview)

Peer Review Paper 13 Bu Karina Informatika.pdf

[Download \(1MB\)](#)



Text

Paper 13 Bu Karina Informatika.pdf

[Download \(3MB\)](#)

Abstract

Bagi semua calon ibu dan pasangan muda yang menanti buah hati yang kan lahir tidak mudah mempelajari hal-hal dasar perawatan bayi dikarenakan beberapa hambatan. Hambatan tersebut antara lain sulitnya akses mendapatkan buku yang cocok dan terbatasnya aplikasi perawatan bayi berplatform yang content nya cenderung naratif. Melihat hambatan yang muncul dari usaha mengakses informasi perawatan bayi pada media buku dan potensi penggunaan smartphone android serta akses internet peneliti tertarik untuk mengembangkan aplikasi perawatan bayi dengan platform android dengan konten aplikasi berbahasa Indonesia. Dari penggunaan metode user-centered design pada proses pengembangan aplikasi peneliti sebagai developer sangat memudahkan mulai dari proses analisa hingga menggunakan produk artifak metode yang sederhana dan mudah dipahami. Hasil akhir penelitian ini menghasilkan prototipe aplikasi Baby Care yang akan membuat calon orang tua muda belajar hal-hal dasar perawatan bayi secara menyenangkan

Item Type: Conference or Workshop Item (Paper)

Uncontrolled Keywords: android, user-centered design, perawatan bayi.

Subjects: [Engineering > Informatics Engineering](#)

Divisions: [Fakultas Teknologi Industri > Teknik Informatika S1](#)

Depositing User: Mr Sayekti Aditya Endra

Date Deposited: 15 Apr 2019 03:48

Last Modified: 30 Jun 2020 02:12

URI: <http://eprints.itn.ac.id/id/eprint/3316>

Actions (login required)



View Item

tentang cara menggunakan gambar yang dapat diklik, dan ganti nama salinan itu menjadi DroidCafeInput. 2. Buka activity_order.xml. 3. Ubah atribut textview pada label_name. 4. Instantiate Spinner di metode onCreate () menggunakan elemen label_spinner di tata letak, dan mengatur listener (spinner.setOnItemSelectedListener) di metode onCreate ().